

## CODING GIRLS

Le ragazze che programmano il futuro

Quarta edizione

Tour formativo in 4 città

Catania, Napoli, Roma e Milano

novembre 2017



## ASSOCIAZIONE DELLE CODING GIRLS

### A NAPOLI, ROMA, CATANIA E MILANO NASCONO I PRIMI CLUB

Nascono i Coding Club dell'associazione di promozione culturale Coding Girls in ognuna delle 23 scuole coinvolte nelle attività di allenamento e nelle sfide di programmazione con la squadra di coach, guidata dall'americana Emily Thomforde, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist.

Protagoniste e animatrici dei Club nelle scuole di Napoli, Roma, Catania e Milano sono le studentesse che partecipano agli allenamenti di programmazione.

Ai tre team vincitori degli hackathon, che si tengono nelle diverse tappe, viene consegnato un Coding Girls Kit Club, che contiene strumenti utili per appassionare anche le studentesse più piccole alla cultura tecnica e scientifica, grazie ad attività di programmazione e di conoscenza delle discipline STEAM.



#### Quali attività promuovono i Coding Girls Club?

Giovanissimi gruppi di lavoro al femminile organizzano incontri sul coding e sulle discipline STEAM per le loro compagne e per le alunne degli istituti comprensivi del territorio. Tutti i Club si fondano su un modello di collaborazione tra pari e di ispirazione a *role model* femminili.

#### Dove nascono?

I Club nascono nelle scuole particolarmente attente a valorizzare le potenzialità delle studentesse nell'ambito delle discipline STEAM e alla ricerca di uno scambio di esperienze condivise sul tema. Ma possono nascere anche nelle università, nelle biblioteche, nei fab lab.

#### Come nascono nuovi Coding Girls Club?

I club prendono vita dall'incontro con l'associazione Coding Girls, nata dall'esperienza del programma nazionale promosso dalla Fondazione Mondo Digitale e dall'Ambasciata Americana in Italia in collaborazione con Microsoft.

#### Di cosa si occupa l'associazione?

L'Associazione, costituita legalmente il 27 settembre 2017, opera in maniera specifica con realizzazione di attività, progetti ed eventi finalizzati alla diffusione della cultura tecnica, scientifica e imprenditoriale tra bambine, ragazze e giovani donne tramite la conoscenza delle discipline STEAM, con l'obiettivo di arricchire e/o orientare carriere scolastiche, universitarie e imprenditoriali, valorizzare talenti, garantire pari opportunità e superare il divario di genere. [Dallo Statuto, titolo II, articolo 4, Oggetto e finalità].



## CODING GIRLS

Le ragazze che programmano il futuro

Quarta edizione

Tour formativo in 4 città

Catania, Napoli, Roma e Milano

novembre 2017



### CODING GIRLS CLUB DEL TOUR 2017

IIS Nitti	Napoli
ITIS Giordani-Striano	Napoli
IIS Cuoco	Napoli
LCS Vico	Napoli
LSS Tullio Levi Civita	Roma
LSS Peano	Monterotondo, Roma
LSS Volterra	Ciampino, Roma
LSS Avogadro	Roma
IIS Marconi	Civitavecchia, Roma
LSS Spallanzani	Tivoli, Roma
IIS via Roma, 298	Roma
Liceo Majorana	Roma
IIS Lombardo Radice	Roma
LSS Righi	Roma
IIS Croce-Aleramo	Roma
ITI Marconi	Catania
IPSS Mangano	Catania
LAS Greco	Catania
LSS Galilei	Catania
ITAS Natta	Milano
IIS Falcone - Righi	Milano
ITIS Feltrinelli	Milano
LAS Brera	Milano



UNITED STATES MISSION  
TO ITALY



## NOTA PER LA STAMPA LE CODING GIRLS ARRIVANO IN SICILIA

### Terza tappa del tour formativo al femminile con hackathon all'Università di Catania

Lunedì e martedì prossimi, 13 e 14 novembre, in quattro scuole catanesi le ragazze programmano, si sfidano in un hackathon e danno vita ai primi "club di coding". Così combattono anche abbandono scolastico e disoccupazione femminile.

Una ragazza siciliana su cinque abbandona la scuola senza conseguire il titolo di studio. La quota di ragazze al di fuori dei circuiti formativi e lavorativi oscilla da oltre dieci anni tra il 38 e il 40 per cento. Per tasso di disoccupazione al femminile la Sicilia con il 51,6% è al secondo posto dopo la Calabria. Sono queste le sfide che devono affrontare le Coding Girls che si mettono in gioco sul territorio catanese, per superare gli stereotipi di genere, appassionare le donne alla programmazione, permettere alle studentesse di sperimentare in prima persona l'uso attivo delle nuove tecnologie.

Il tour nazionale Coding Girls, partito da Napoli lo scorso 6 novembre, è promosso da Fondazione Mondo Digitale e Missione diplomatica USA in Italia in collaborazione con Microsoft. Una batteria di allenamenti intensivi e la competizione dell'hackathon sono gli strumenti a disposizione della squadra di coach, guidata dall'americana Emily Thomforde, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist, per appassionare le ragazze alle discipline scientifiche e fare massa critica contro il divario di genere.

Oltre 120 studentesse provenienti da ITI Marconi, IPSS Mangano, LSS Galilei e LAS Greco di Catania il 13 novembre alleneranno il loro pensiero computazionale con esercizi di coding. Blocco dopo blocco, in 24 ore le ragazze saranno pronte per sfidarsi durante la maratona di programmazione che si terrà martedì prossimo, 14 novembre, all'Università degli Studi di Catania, Dipartimento di Matematica e Informatica, in viale Andrea Dorian 6.

"L'hackathon sarà il momento più divertente e più stimolante di questo programma. Ma la cosa più importante per noi è contribuire a sviluppare competenze che saranno sempre più richieste nel mercato del lavoro. Per le #codinggirls è anche un'occasione per scoprire una propria passione, o un talento che le renderà più competitive nelle loro professioni future" ha affermato Shawn Baxter, Console Americano per la Stampa e la Cultura.

Il tour prosegue per Milano (16-17 novembre), ma a Catania non si conclude con la tappa: in ogni scuola coinvolta nascerà un Club Coding Girls, dove le studentesse diventano *mentor* positivi e organizzano incontri di coding e creatività per le loro compagne e per le giovanissime alunne degli istituti comprensivi del territorio.

Roma, 10 novembre 2017

#### Ufficio stampa

Fondazione Mondo Digitale, [www.mondodigitale.org](http://www.mondodigitale.org)  
Elisa Amorelli, tel. 06 42014109, cell. 338 3043021, e.amorelli@mondodigitale.org  
Francesca Meini, tel. 06 42014109, cell. 345 4186710, f.meini@mondodigitale.org

Consolato Generale degli Stati Uniti a Napoli  
Chiara Di Mizio, tel. 081 5838264, cell. 335 1835893  
Italo Malfitano, tel. 081 5838260, cell. 335 1835884

promosso da



con la collaborazione di



## CODING GIRLS A CATANIA Hackathon

Università degli Studi di Catania, Dipartimento di Matematica e Informatica  
Viale Andrea Doria, n. 6  
14 novembre 2017

9.00	ACCOGLIENZA DEI TEAM PARTECIPANTI
9.15	SALUTI DI BENVENUTO <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Giovani Gallo</b>, direttore del Dipartimento di Matematica e Informatica, Università degli Studi di Catania</li><li>• <b>Cecilia Stajano</b>, responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale</li></ul>
9.30	LE REGOLE DELLA SFIDA <b>Emily Thomforde</b> , Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist  Q&A con le studentesse
10.00	PROGRAMMAZIONE IN TEAM
15.30	COMUNICARE L'IDEA: RACCONTARE IL PROGETTO IN 3 MINUTI I team lavorano alla presentazione dell'idea progettuale
16.30	PITCH DEI TEAM IN GARA Modera <b>Cecilia Stajano</b> , responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale
17.30	PREMIAZIONE DEI TEAM VINCITORI Premiano: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Filippo Stanco</b>, presidente corso di laurea in Informatica, Università degli Studi di Catania</li><li>• <b>Sebastiano Battiato</b>, Coordinatore del Dottorato in Informatica, Università degli Studi di Catania</li><li>• <b>Carmen Russo</b>, Fablab Catania</li></ul>
18.00	CONCLUSIONE E SALUTI FINALI <b>Cecilia Stajano</b> , responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale

promosso da



con la collaborazione di

